Riuscirai a scappare dalla simulazione, Cavia?

Supera enigmi, risolvi puzzle e divertiti, ma non sfidare troppo la sorte, la morte nel laboratorio è sempre dietro l’angolo.

La demo viene da un progetto chiamato Last Test, un puzzle game single player in prima persona in pieno stile Portal (2007), interamente realizzato su Unreal Engine 5 (blueprint).